

ARCHITECTURE MAYA: Jeu d'aventure

FEUILLE DE ROUTE: Quête de l'explorateur

Après un long voyage, vous voilà enfin en pays maya. Vous avez en main un vieux carnet de notes (l'exposition) que vous avez hérité d'un oncle autrefois archéologue dans cette région du monde. Avec un ami artiste et un guide de la région, vous entreprenez de retracer sa route et revivre ses découvertes. Ce carnet vous sera très précieux car il vous permettra de trouver des réponses à vos questions et de résoudre l'énigme de votre voyage. Votre aventure commence au Guatemala et comporte dix étapes. Chaque étape est identifiée par la section à consulter.

1. ([Accueil](#)) Vous êtes en route vers la province du Petén. L'autobus roule à vive allure pour parcourir les dix heures qui vous séparent de la jungle tandis que votre ami s'inspire du paysage pour dessiner. Il vous rappelle un personnage historique qui a fait connaître la civilisation maya par ses dessins. Quel est son nom?

2. ([Introduction](#)) Vous êtes maintenant dans la petite ville de Flores dans le nord du Guatemala. C'est la saison sèche en cette période de l'année et la chaleur commence à vous incommoder. Votre ami affirme qu'il faudra endurer car c'est la saison la plus chaude de l'année dans cette région. A-t-il raison?

3. ([Domestique](#)) Le lendemain, vous partez explorer les environs pour vous familiariser avec la culture maya. Après quelques heures, vous arrivez dans un petit village. Vous êtes surpris de voir que les Mayas vivent encore dans des huttes. Depuis quand existe ce genre d'habitation?

4. ([Évolution](#)) Votre guide vous rejoint le jour d'après. Il vous emmène en randonnée dans la jungle où vous apercevez votre premier vestige archéologique. Il vous indique une structure qu'il affirme être typique de l'architecture maya. De quoi s'agit-il? Complétez les mots:

__H__ _N__ __C__ _L__ _E__.

5. ([Tikal](#)) Vous partez enfin pour visiter la célèbre cité de Tikal. Vous êtes particulièrement impressionné par le Temple du Grand Jaguar. Votre guide affirme que le nombre de niveaux de sa plate-forme est un chiffre sacré qui correspond au nombre de domaines de l'infra-monde. Quel est ce chiffre?

6. ([Copán](#)) Vous poursuivez votre route vers le sud jusqu'à la cité de Copán au Honduras. Là-bas vous rencontrez un archéologue qui accepte de vous faire visiter le site. Il vous emmène voir une partie de la cité qui a été détruite. Quelle est la cause de cette destruction?

7. ([Palenque](#)) Vous reprenez la route en direction de l'ouest. Après quelques jours, vous arrivez à la cité de Palenque au Chiapas. Votre guide affirme que c'est la plus belle cité maya. Vous remarquez que les fenêtres des bâtiments sont en forme de "T". Que représente cette forme?
8. ([Uxmal](#)) Vous parcourez encore quelques centaines de kilomètres pour arriver à la cité de Uxmal au Yucatán. Près des ruines, un enfant offre de vous raconter une légende en échange de quelques pièces de monnaie. Son récit vous révèle qu'une des pyramides a été construite par magie. Laquelle?
9. ([Conclusion](#)) C'est la fin de votre périple et vous repartez vers le Guatemala. Dans l'autobus, vous rencontrez un vieil homme qui affirme que les problèmes agricoles du pays sont causés par le même phénomène qui a anéanti les anciens Mayas. De quoi parle-t-il? Remplacez les lettres en ordre: HESESRSECE.
10. ([Feuille de route](#)) À l'aéroport, vous décidez de ranger le carnet lorsqu'un détail attire votre attention. Il y a un morceau de papier entre deux pages sur lequel on lit: 1-10, 2-1, 3-5, 4-7, 6-2, 5-1, 1-1, 9-2, 8-3, 1-7, 3-3, 5-3, 4-2, 8-7, 6-1, 4-11, 8-14, 7-4. Ce code a sûrement un lien avec les réponses que vous avez trouvé.

Le carnet cache un secret. À vous de le découvrir!